Scopri l'ERRORE e vinci!
in collaborazione con ErrorDay

pensieriparole

Regolamento del concorso "Scopri l'ERRORE e vinci!" in collaborazione con ERRORDAY

Questo concorso non è da considerarsi concorso a premi ai sensi del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430 (Regolamento concernente la revisione organica della disciplina dei concorsi e delle operazioni a premio, nonché delle manifestazioni di sorte locali ai sensi dell'art. 19, comma 4, della legge 27 dicembre 1997, n. 449.), articolo 6, comma 1, lettera a.

Soggetto promotore

bitHOUSEweb S.r.l., sede legale Via Leonardo da Vinci, 20 - 36061 - Bassano del Grappa (VI), CF/P.IVA IT03443440247.

Durata

Dal 16 febbraio 2015 al 26 febbraio 2016 compresi.

Ambito territoriale

Tutto il territorio europeo.

Lingue ammesse

La lingua ammessa al concorso è l'italiano.

Modalità dello svolgimento

Per la partecipazione è necessario essere iscritti al sito PensieriParole.it (è possibile iscriversi in qualsiasi momento, in modo assolutamente gratuito, attraverso l'apposita pagina: http://www.pensieriparole.it/register). La partecipazione presuppone l'accettazione degli altri regolamenti del sito, inclusi i termini d'uso (http://www.pensieriparole.it/terms) e le regole di inserimento delle opere (http://www.pensieriparole.it/utenti/rules).

Fase unica

In ogni pagina singola di ciascun contributo compare il tasto "SEGNALA ERRORE".

Scopri l'ERRORE e vinci!

in collaborazione con ErrorDay

pensieriparole

Ogni qualvolta si trovi un refuso all'interno del testo basterà premerlo e inviare la relativa correzione.
Chi segnalerà più errori (validati dallo staff), in accordo con la giornata nazionale organizzata da ERROR DAY, porterà a casa il premio.

Il campo di ricerca è limitato a **Frasi & Aforismi**, **Indovinelli**, **Poesie**, **Frasi di Film**, **Umorismo**, **Racconti**, **Leggi di Murphy**, **Frasi per ogni occasione**.

Limitazioni

Per refusi si intendono tutti gli errori di battitura o lessicali all'interno delle opere pubblicate da altri autori in PensieriParole.

Vengono esclusi dal conteggio i propri contributi e gli argomenti **giochi di parole**, **orrori ortografici**, e tutte le **opere scritte in dialetto**. Viene inoltre esclusa tutta la categoria **Diario**, le schede di Film e Autori, i Testi di Canzoni, i **Proverbi**, il Magazine e qualsiasi cambio di argomento ai contributi.

Sono validi al fine dei conteggi, oltre agli errori veri e propri, la mancanza di accenti ove necessari (ad esempio, "è" al posto di "e"), la presenza o assenza di apostrofi (ad esempio, " po' " al posto di " po ") e la punteggiatura. In quest'ultimo caso verranno conteggiate solo se l'assenza di una virgola o di un punto ha cambiato radicalmente il senso dell'opera pubblicata.

Sarà a discrezione dello staff giudicare la validità e l'eligibilità ai fini del concorso di una proposta di modifica.

Il cambio del nome dell'autore viene accettato solo se l'opera appartiene a un personaggio storico, edito e con comprovata sorgente di paternità (ad esempio: una frase attualmente Anonima potrebbe appartenere a Shakespeare. In quel caso, previa verifica, verrà accordata. Se invece l'utente A dichiara di possedere lo scritto dell'utente B, questa modifica avrà effetto solo se l'opera risulterà registrata presso la SIAE e/o sia edita in qualche pubblicazione con ISBN). Non vengono ritenute valide come prova pubblicazioni in altri social o blog personali.

In caso più utenti partecipanti proponessero la medesima modifica, sarebbe ritenuta valida solo la prima inviata in ordine temporale.

Scopri l'ERRORE e vinci!
in collaborazione con ErrorDay

pensieriparole

Tutte le proposte di modifica dovranno tassativamente pervenire dalle 00:00:01 del 16 febbraio 2016 alle 23:59:59 del 26 febbraio 2016; farà fede l'orario del server di PensieriParole, sincronizzato con il resto del mondo.

Il vincitore sarà annunciato il 27 febbraio 2016. La premiazione avverrà il **28 febbraio 2016 alle 15:30** presso l'auditorium Biagi, Salaborsa, Piazza del Nettuno, 3 a Bologna.

Premi

- PRIMO CLASSIFICATO un buono Amazon del valore di 200€ da utilizzare su www.amazon.it